

第120回 愛知県実業団バドミントン選手権大会要項

- 主催 愛知県実業団バドミントン連盟
- 主管 愛知県実業団バドミントン連盟
- 期日 2024年 11月30日(土) 名古屋市緑スポーツセンター 競技開始 9:30 ~
12月8日(日) 名古屋市千種スポーツセンター 競技開始 9:30 ~
12月15日(日) 豊田自動織機体育館(刈谷市) 競技開始 9:00 ~
- 実施要項
 - 競技方法 男女それぞれ対戦グループ分けをして対抗リーグ戦方式にて行う。
勝敗決定後、打ち切りとする。
 - 種別 男女共 複2 単3
 - 参加人員 男女共 1チームにおいて監督1名・コーチ1名・選手4~12名
注意：監督・コーチが選手を兼ねる場合は選手欄にも記入のこと。
 - 競技規則 令和6年度(公財)日本バドミントン協会競技規則、大会運営規程、公認審判員規程による。
 - 使用シャトル (公財)日本バドミントン協会検定合格球(水鳥球)
 - リーグ編成 参加希望チームを対戦グループ分けをして編成
対戦グループ分けの編成は実業団連盟に一任とする。
- 参加資格
 - 出場チーム、選手は2024年度愛知県実業団バドミントン連盟の団体登録、及び日本バドミントン協会の個人登録手続きを完了していること。
未登録者は当該試合初日の試合開始前までに登録手続きをすれば出場可能とする。
 - 2024年度より新たに参加するチームは事業所加盟の手続きを行うこと。
 - チーム編成は愛知県内の同一事業所単位で編成すること。
同一事業所で複数チームの参加も可能とする。(詳細は内規にて規定)
なお、自事業所内で1チームが成立する人数を常態的に確保できない事業所が複数ある場合、他事業所同士であってもそれらの合同チームを認める。
また、それでも成立しない場合、連盟役員の参加も認める。
 - 2024年4月1日以降、事業所が部員として認めたものであること。
 - 昼間学生または生徒で、夜間のみ勤務しているものは出場資格がない。
 - 社会人連盟等の他連盟に一旦登録したものは当年度に実業団の試合には出場できない。
- 参加料
 - 1チームの参加料 男女共 20,000円
 - 国際交流積立金 参加人員(監督・コーチを含む)1名につき100円
* 計算間違いによる誤入金が多発しておりますのでご注意ください
- 申込方法
 - 参加料・国際交流積立金は申込み締切日までに所定の銀行へ振り込んで下さい。
振込み時はチーム名がわかるよう12字以内で表して下さい。(事務局の通帳で判別するため)
 - 申込み用紙に必要事項を記入の上、所定の送付先までeメールにて送信して下さい。

8. 振込先 三菱UFJ銀行 刈谷支店 店番 411 普通預金 口座番号 1897702
愛知県実業団バドミントン連盟 小林 誠

9. 申込書提出先

Eメール : makobayashi126@ma.medias.ne.jp

10. 申込期日

申込書提出・参加料振込 : 2024年10月25日(金)まで *期限厳守願います

11. その他

- (1) 開会式は行いません。
- (2) 観客の入場制限は致しません。
- (3) 申込みにあたり、指定送付先以外に送られたり、内容不備のものは受付しません。
申込書はExcel形式のまま提出ください(PDF等に変換しないこと)。
申込期日締切後のメンバーの変更・追加に関しては、所定の変更届に記入の上、
試合初日の朝に大会本部へご申請いただくようお願い致します。
- (4) 日程が決まり次第、各部の会場を連絡しますので、申込み責任者の連絡先を明記して下さい。
- (5) 大会プログラム(冊子)は配布いたしません。
必要情報は事前にPDF等でメール配信、および愛知県バドミントン協会HPに掲載致します。
- (6) 試合中、競技の品位を保つために、(公財)日本バドミントン協会の審査合格品を着用してください。
なお、着衣上の背面、広告、ロゴ等の表示に関する取り決めについては(公財)日本バドミントン協会
大会運営規程第24条に従ってください。
背面チーム名が無い物は認めないので注意のこと。守られないチームは失格となります。
- (7) 本大会に参加する監督・コーチ・選手全員に傷害保険を掛けます。(保険料は本連盟負担)
大会開始～終了の間に、会場内にて怪我をした場合は速やかに会場本部に届け出て下さい。
- (8) 大会参加に際して提供される個人情報、本大会活動に利用するものとし、これ 以外の目的に
利用することはありません。
- (9) ベンチ入りできるのは、登録した監督・コーチ・選手のみとします。

大会問い合わせ先 競技関係 : 橋村義春 (携帯)080-5293-1804
総務関係 : 小林 誠 (携帯)090-7035-6118